



Lasershow Designer QuickShow Manual

Getting started

- [Introduction](#)
- [System Requirements](#)
- [Quick Setup](#)
- [Selecting your language](#)

Settings

- [Settings menu](#)
- [Projector Settings](#)
- [QuickTargets Beam Settings](#)
- [Projection Zones](#)
- [The Beam Attenuation map \(BAM\)](#)
- [DMX Settings](#)
- [User-interface Access Mode](#)

Basic functions

- [Main control window](#)
- [Toolbar](#)
- [Cue grid](#)
- [Cue Groups](#)
- [Live Controls](#)
- [Laser Preview window](#)
- [QuickTools](#)
- [Controlling cues during playback](#)
- [Virtual Laser Jockey](#)

Toolbar functions

- [Overview](#)

- [Blackout and Pause](#)
- [Enable Laser Output](#)
- [Music and Beats overview](#)

Live-control tab

- [Overview](#)
- [Master and Cue controls](#)
- [Size controls](#)
- [Position and Rotation controls](#)
- [Color controls](#)
- [Playback controls](#)
- [Timeline control](#)

QuickTools

- [Overview](#)
- [QuickText](#)
- [QuickShape](#)
- [QuickTrace](#)
- [QuickTargets](#)
- [QuickDMX](#)
- [QuickTimeline](#)
- [QuickCapture](#)
- [QuickFX](#)
- [Q-Shift](#)

Advanced Tools

- [Overview](#)
- [Cue Properties](#)
- [Laser Frame/Animation Editor](#)
- [Effect Editor overview](#)
- [Advanced Text Editor](#)
- [Advanced Shape editor](#)
- [Advanced Clock editor](#)
- [Parametric Image Editor](#)

Advanced topics

- [About Timeline and BPM relation](#)
- [APC Mini Support](#)

- [APC Mini MKII Support](#)
- [Controlling multiple lasers](#)
- [Files and file extensions](#)
- [Keyboard Equivalents](#)
- [Midi Settings](#)
- [Point to a cue location](#)
- [Status bar color scheme](#)
- [How to bypass the computer specifications warning](#)

Registration and Licensing

- English: [Registration and Licensing](#)
- English: [Registration and Licensing FAQ](#)
- Chinese: [注册和授权许可](#)
- Chinese: [注册系统常见问题](#)
- Russian: [Регистрация и Лицензирование](#)
- Russian: [ЧАВО по системе регистрации](#)

Intellectual Property notice and credits

QuickShow is copyright © 2008-2022, Pangolin Laser Systems, Inc. All rights reserved.

QuickShow was written by Alexey Sinitsyn, Valery Furmanov and William R. Benner, Jr., with development assistance and workspace design by Derek Garbos.

From:

<https://wiki.pangolin.com/> - **Complete Help Docs**

Permanent link:

<https://wiki.pangolin.com/doku.php?id=quickshow:start&rev=1704895772>

Last update: **2024/01/10 15:09**

